

Nom, race & classe



Force



Dextérité



Constitution



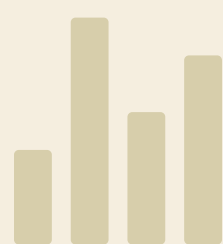
Intelligence



Sagesse



Charisme



Maîtrise



Inspiration



Sag. passive



Initiative



CA



Vitesse



PDV max

- Acrobaties (DEX)
- Arcanes (INT)
- Athlétisme (FOR)
- Discrétion (DEX)
- Dressage (SAG)
- Escamotage (DEX)
- Histoire (INT)
- Intimidation (CHA)
- Investigation (INT)
- Médecine (SAG)
- Nature (INT)
- Perception (SAG)
- Perspicacité (SAG)
- Persuasion (CHA)
- Religion (INT)
- Representation (CHA)
- Survie (SAG)
- Tromperie (CHA)

- Force
- Dextérité
- Constitution
- Intelligence
- Sagesse
- Charisme



PO



PA



PC

Points de vie restants

Dès de vie

Armes, bonus d'attaque, dès de dégâts et type de dégâts

Armes, bonus d'attaque, dès de dégâts et type de dégâts

Equipement et capacités